

**CATEDRA DE MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ**  
**Tematica tezelor de licență pe anul de studii 2021-2022**

**Specialitatea „Informatica” Gr. IS31Z**

1.	<b>Banari Vladislav</b> <b>Tema</b> Conducător	<p>Criteria de alegere a framework-ului JS pentru dezvoltarea părții front-end a aplicației</p> <p><i>Criteria for choosing the JS framework for the development of the front-end part of the application</i></p> <p>Chilat S., asistent univ. Petic Mircea, conf. univ., dr.</p>
2.	<b>Bazaochi Dumitru</b> <b>Tema</b> Conducător	<p>Elaborarea designului site-urilor prin utilizarea resurselor aplicațiilor Adobe Photoshop, Figma și Adobe XD</p> <p><i>The use of Adobe Photoshop, Figma and Adobe XD software for designing and developing Web layouts</i></p> <p>Skutnițki O., asistent univ. Moglan D., conf. univ., dr.</p>
3.	<b>Popov Marina</b> <b>Tema</b> Conducător	<p>Crearea aplicațiilor de recunoaștere a vorbirii utilizând Java Speech API</p> <p><i>Developing speech recognition applications using the Java Speech API</i></p> <p>Skutnițki O., asistent univ. Negara C., dr., conf. univ.</p>
4.	<b>Crețu Cristina</b> <b>Tema</b> Conducător	<p>Utilizarea aplicațiilor 3D pentru proiectarea designului peisagistic</p> <p><i>The use of 3D applications in landscape design development</i></p> <p>Skutnițki O., asistent univ. Moglan D., conf. univ., dr.</p>
5.	<b>Vorotna Andriana</b> <b>Tema</b> Conducător	<p>Utilizarea preprocesoarelor pentru elaborarea aplicațiilor Web</p> <p><i>The Use of preprocessors in Web applications development</i></p> <p>Skutnițki O., asistent univ. Moglan D., conf. univ., dr.</p>
6.	<b>Elizarov Alexei</b> <b>Tema</b> Conducător	<p>Individualizarea orarului de pe site-ul usarb.md</p> <p><i>Индивидуализация расписания на сайте usarb.md</i></p> <p><i>Individualization of the timetable on the site usarb.md</i></p> <p>Gorea A., asistent univ. Petic Mircea, conf. univ., dr.</p>
7.	<b>Sandiuc Vitalie</b> <b>Tema</b> Conducător	<p>Analiza comparativă a limbajelor Java și Kotlin ca instrument de dezvoltare a aplicațiilor mobile</p> <p><i>Comparative analysis of Java and Kotlin languages as a tool for mobile application development</i></p> <p>Chilat S., asistent univ. Petic Mircea, conf. univ., dr.</p>
8.	<b>Maneev Dumitru</b> <b>Tema</b> Conducător	<p>Analiza comparativă a limbajelor de programare TS și JS în baza framework-ului VueJS</p> <p><i>Comparative analysis of TS and JS programming languages based on the VueJS framework</i></p> <p>Chilat S., asistent univ. Petic Mircea, conf. univ., dr.</p>
9.	<b>Tiltu Andrei</b> <b>Tema</b> Conducător	<p>Utilizarea framework-ului Laravel la crearea API-ului unei aplicații</p> <p><i>Using the Laravel framework for creating an application's API</i></p> <p>Chilat S., asistent univ. Petic Mircea, conf. univ., dr.</p>

10.	<b>Tabanschi Alexandr</b> <u>Tema</u> Conducător	Elaborarea aplicațiilor bazate pe microservicii cu utilizarea NodeJS / Разработка приложений на основе микросервисов с использованием NodeJS <b>Development of microservice-based applications using NodeJS</b> Chilat S., asistent univ. Plohotniuc E., dr., conf. univ.
11.	<b>Mihalachi Alexandra</b> <u>Tema</u> Conducător	Crearea aplicației cross-platform prin intermediul Electron JS <b>Creating the cross-platform application through Electron JS</b> Gorea A., asistent univ. Petic Mircea, conf. univ., dr.
12.	<b>Lungu Andrei</b> <u>Tema</u> Conducător	Dezvoltarea paginilor Web utilizând machete conceptuale de UI/UX Design <b>Web page development using UI/UX Design conceptual layouts</b> Gorea A., asistent univ. Negara C., dr., conf. univ.
13.	<b>Munteanu Victor</b> <u>Tema</u> Conducătorul	Modelarea obiectelor 3D prin intermediul aplicației Blender <b>Modeling 3D objects through the application Blender</b> Gorea A., asistent univ. Negara C., dr., conf. univ.
14.	<b>Guțu Ivan</b> <u>Tema</u> Conducător	Elaborarea aplicațiilor în baza unui model predictiv Разработка приложений на основе прогнозного моделирование <b>Development of applications based on a predictive model</b> Gorea A., asistent univ. Petic Mircea, conf. univ., dr.
15.	<b>Ceauș Maxim</b> <u>Tema</u> Conducător	Analiza comparativă a procesului de prototipare în redactorul Figma și Adobe XD/ Сравнительный анализ процесса прототипирования в редакторе Figma и Adobe XD <b>Comparative analysis of the prototyping process in Figma and Adobe XD editors</b> Negara C., dr., conf. univ.
16.	<b>Cozma Denis</b> <u>Tema</u> Conducător	Implementare sistemelor de plată în magazin online <b>Implementing of payment systems in e-shop</b> Negara C., dr., conf. univ.
17.	<b>Maidacenco Anastasia</b> <u>Tema</u> Conducător	Programarea paralelă în prelucrarea imaginilor <b>Parallel programming in image processing</b> Negara C., dr., conf. univ.
18.	<b>Rusica Alexandru</b> <u>Tema</u> Conducător	Aplicarea metodelor de criptare și decriptare a informației <b>Application of encryption and decryption methods of information</b> Țicău V., asist. univ. Petic Mircea, conf. univ., dr.
19.	<b>Țurcanu Tudor</b> <u>Tema</u> Conducător	Implementarea unui program de fidelizare a clienților în magazin online <b>Implementing a customer loyalty program in the online shop</b> Negara C., dr., conf. univ.
20.	<b>Edinac Maxim</b> <u>Tema</u> Conducător	Aplicarea Blender la modelarea 3D <b>Applying Blender to 3D modeling</b> Țicău V., asist. univ. Popov L., dr., lector univ.
21.	<b>Lisevici Maria</b> <u>Tema</u>	Prototiparea aplicațiilor Web / Прототипирование веб-приложений/

	Conducător	Web application prototyping Negara C., dr., conf. univ.
--	------------	--

## Specialitatea „Informatica”

### GR IS31Z *Restabiliți*

1.	<b>Haruța Alexandru</b> <b><u>Tema Restabilit</u></b> Conducător	Analiza și prelucrarea seturilor mari de date cu algoritmi de predicție <i>Analizing and processing big data using predictive algoritms</i> Negara Corina, dr., conf. univ.
2.	<b>Odobescu Vladislav</b> <b><u>Tema Restabilit</u></b> Conducător	Utilizarea Fuzzy Logic la generarea rețelelor neuronale cu instrumente Python <i>Using Fuzzy Logic to generate neural networks with Python tools</i> Skutnički O., asistent univ. Negara C., dr., conf. univ.