

CERERE DE EXPRIMARE A INTERESULUI

Republica Moldova

Denumirea subproiectului „Educarea Profesorilor Inovativi pentru Copiii Moldovei” (EPICoM)

Nr. Acord subfinanțare: MD-MOED-6542-ASF-U-06 din 24.10.2022

Nr. Referință: MD-AlecuR.Uni-355535-CS-INDV

Titlul sarcinii: Crearea softului „Muzeul virtual al școlii și al localității”

Proiectul Învățământul Superior din Moldova (PÎSM) este un proiect finanțat de Banca Mondială care urmează să fie implementat în perioada mai 2020 - decembrie 2025.

În cadrul realizării Proiectului Învățământul Superior din Moldova, finanțat de către Banca Mondială, Universitatea de Stat „Alecu Russo” din Bălți (USARB) a obținut subproiectul „Educarea Profesorilor Inovativi pentru Copiii Moldovei” (EPICoM) și, respectiv, a semnat contractul de finanțare cu Ministerul Educației și Cercetării și intenționează să aplice o parte din surse pentru servicii de consultanță.

Prin intermediul acestui subproiect Universitatea de Stat „Alecu Russo” din Bălți își propune realizarea unui set de intervenții orientate spre modernizarea condițiilor de organizare a procesului educațional prin crearea unui spațiu modern pentru formarea specialiștilor competitivi pe piața muncii, creșterea angajabilității absolvenților și fortificarea calității pregătirii specialiștilor din domeniul general de studiu 011 - Științe ale educației prin dotarea a 6 laboratoare didactice (Laborator didactic pentru învățământul preșcolar, Laboratorul didactic pentru învățământul primar, Laborator instructiv-simulativ Matematica, Laborator instructiv-simulativ Informatica, Laboratorul didactic de geografie, Laboratorul de Biologie), 5 Centre (Centrul de Educație muzicală, Centrul de educație filologică, Centru didactic de istorie și educație pentru societate, Centru de resurse și consultanță Matematica, Centrul de ghidare în carieră și relații cu piața muncii), 1 Sală de sport, 1 Cabinet al psihologului școlar, 1 Sală polivalentă, 1 Studiu universitar de înregistrări audio video.

Subproiectul EPICoM - „Educarea Profesorilor Inovativi pentru Copiii Moldovei” este orientat spre atingerea următoarelor obiective:

- Crearea de medii de învățare deschise, flexibile și inspiraționale cu abordări interdisciplinare și inovative;
- Echiparea spațiilor universitare conform standardelor instituțiilor de învățământ preuniversitar;
- Racordarea formării cadrelor didactice la cerințele pieței muncii;
- Crearea condițiilor ergonomice pentru consultații metodice specialiștilor din domeniul educațional;
- Extinderea parteneriatelor cu agenții educaționali din comunitate și de peste hotare;
- Promovarea profesiei didactice pentru acoperirea ofertei pieței muncii.

Serviciile de consultanță includ crearea softului „Muzeul virtual al școlii și al localității” pentru a permite administratorului să realizeze tururi virtuale ale muzeilor școlare și localităților.

Termenii de referință (TOR) sunt anexați la prezenta cerere de exprimare a interesului sau pot fi găsiți pe următorul site web: <https://usarb.md/achizitii-publice-epicom/>

Universitatea de Stat „Alecu Russo” din Bălți invită consultanții eligibili („Consultanți”) să-și manifeste interesul pentru prestarea serviciilor de creare a softului „Muzeul virtual al școlii și al localității”.

Consultanții interesați vor expedia informații care să demonstreze că au calificările necesare și experiența relevantă pentru a presta serviciile de creare a softului „Muzeul virtual al școlii și al localității”.

Consultantul care urmează să fie selectat trebuie să dețină următoarele calificări:

- studii superioare în domeniul „Tehnologii ale informației și comunicațiilor” sau în domenii relevante pentru serviciile solicitate;
- experiență de cel puțin 3 ani în crearea softurilor, în special a tururilor virtuale;
- experiența demonstrată în modelarea 3D;
- capacitatea de a lucra eficient cu diferite părți interesate și de comunicare avansată;

- posedarea limbii române Nivelul C1/maternă (scris și oral).

Se atrage atenția consultanților interesați asupra secțiunii III, punctele 3.14, 3.16 și 3.17 din „Regulamentul privind achizițiile pentru debitorii IPF” iulie 2016, revizuite în noiembrie 2017 și august 2018 („Regulamentul privind achizițiile publice”), care stabilește politica Băncii Mondiale privind conflictul de interese.

Consultantul va fi selectat în conformitate cu metoda „Selecția consultanților individuali” prevăzută în Regulamentul privind achizițiile.

Informații suplimentare pot fi obținute la adresa de mai jos în timpul orelor de lucru: 8:00 -16:30, mun. Bălți, str. A. Pușkin 38, 3100, Republica Moldova. +373 231 52473, e-mail: proiect.usarb@gmail.com

Cererile ar trebui să includă scrisoarea de exprimare a interesului, CV și cel puțin două scrisori de recomandare aferente, dacă există.

Propunerile trebuie să fie expediate la adresa de mai jos (personal, sau prin poștă, sau prin fax, sau prin e-mail) până la **data de: 28 iunie 2024, ora 14:00, (ora locală a Republicii Moldova), indicând titlul sarcinii pentru care se aplică.**

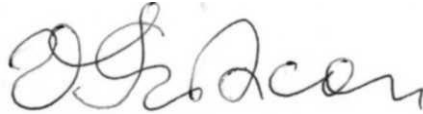
Adresa: mun. Bălți, str. A. Pușkin 38, 3100, Republica Moldova

Tel/fax: +373 231 52 473

E-mail: proiect.usarb@gmail.com

SEMNĂTURA MANAGERULUI DE PROIECT

Valentina PRITCAN



Universitatea de Stat „Alec Russo” din Bălți
„Educarea Profesorilor Inovativi pentru Copiii Moldovei” (EPICoM)
Nr. Referință: MD-AlecuR.Uni-355535-CS-INDV

TERMENI DE REFERINȚĂ

Consultant individual pentru crearea softului „Muzeul virtual al școlii și al localității”

1. Informații generale despre proiect

Proiectul învățământului superior din Moldova (PÎSM) este un proiect finanțat de Banca Mondială care urmează să fie implementat în perioada mai 2020 – decembrie 2025.

Costul total al creditului este de 35,7 milioane Euro (echivalentul a 39,4 milioane USD) finanțat de Asociația Internațională pentru Dezvoltare (IDA) și este acordat Republicii Moldova în sprijinul învățământului superior din Moldova.

Obiectivul proiectului este de a îmbunătăți orientarea către piața muncii a instituțiilor de învățământ superior selectate și mecanismele de asigurare a calității.

O componentă a PÎSM este Programul de Îmbunătățire a Învățământului Superior (PÎIS) care urmează să fie implementat de instituțiile de învățământ superior și colegiile pedagogice selectate pentru a răspunde unora dintre cele mai stringente necesități ale acestora în scopul orientării către piața muncii.

Astfel, pentru realizarea obiectivelor PÎIS Ministerul a semnat cu Universitatea de Stat „Alec Russo” din Bălți (USARB) acordul de subfinanțare a subproiectului „Educarea Profesorilor Inovativi pentru Copiii Moldovei” (EPICoM).

Prin intermediul acestui subproiect Universitatea de Stat „Alec Russo” din Bălți își propune realizarea unui set de intervenții orientate spre modernizarea condițiilor de organizare a procesului educațional prin crearea unui spațiu modern pentru formarea specialiștilor competitivi pe piața muncii, creșterea angajabilității absolvenților și fortificarea calității pregătirii specialiștilor din domeniul general de studiu 011 - Științe ale educației prin dotarea a 6 laboratoare didactice (Laborator didactic pentru învățământul preșcolar, Laboratorul didactic pentru învățământul primar, Laborator instructiv-simulativ Matematica, Laborator instructiv-simulativ Informatica, Laboratorul didactic de geografie, Laboratorul de Biologie), 5 Centre (Centrul de Educație muzicală, Centrul de educație filologică, Centru didactic de istorie și educație pentru societate, Centru de resurse și consultanță Matematica, Centrul de ghidare în carieră și relații cu piața muncii), 1 Sală de sport, 1 Cabinet al psihologului școlar, 1 Sală polivalentă, 1 Studiu universitar de înregistrări audio video.

Subproiectul EPICoM - „Educarea Profesorilor Inovativi pentru Copiii Moldovei” este orientat spre atingerea următoarelor obiective:

- Crearea de medii de învățare deschise, flexibile și inspiraționale cu abordări interdisciplinare și inovative;
- Echiparea spațiilor universitare conform standardelor instituțiilor de învățământ preuniversitar;
- Racordarea formării cadrelor didactice la cerințele pieței muncii;
- Crearea condițiilor ergonomice pentru consultații metodice specialiștilor din domeniul educațional;
- Extinderea parteneriatelor cu agenții educaționali din comunitate și de peste hotare;
- Promovarea profesiei didactice pentru acoperirea ofertei pieței muncii.

2. Obiectivul sarcinii

Obiectivul principal al sarcinii este crearea softului „Muzeul virtual al școlii și al localității”, pentru realizarea tururilor virtuale.

3. Domeniul de aplicare (sarcini și responsabilități):

Pe parcursul realizării contractului Consultantul va fi responsabil de următoarele sarcini:

- Analiza cerințelor și așteptărilor membrilor Catedrei de științe socioumane și asistență socială și reprezentanților Direcției Tehnologii Informaționale;

- Identificarea obiectivelor creării și utilizării ulterioare a softului „Muzeul virtual al școlii și al localității”, precum și funcționalitățile esențiale ale acestuia pentru a permite administratorului să asigure realizarea tururilor virtuale ale muzeilor școlare și localităților;
- Identificarea și coordonarea cu Catedra de științe socioumane și asistență socială și Direcția Tehnologii Informaționale a cerințelor tehnice a softului „Muzeul virtual al școlii și al localității”;
- Elaborarea caietului de sarcini tehnice pentru asigurarea funcționalității softului „Muzeul virtual al școlii și al localității”;
- Elaborarea și prezentarea prototipului softului și solicitarea feedback-ului membrilor Catedrei de științe socioumane și asistență socială și reprezentanților Direcției Tehnologii Informaționale;
- Implementarea și testarea riguroasă a softului de către consultant, membrii Catedrei de științe socioumane și asistență socială și reprezentanții Direcției Tehnologii Informaționale pentru a identifica și remedia orice erori sau probleme înainte de lansare;
- Elaborarea Ghidului de utilizare a softului „Muzeul virtual al școlii și al localității”;
- Elaborarea și prezentarea unui raport cu recomandări de menținere și actualizare a softului „Muzeul virtual al școlii și al localității” și actului de predare-primire a serviciilor.

4. Livrabilele și durata sarcinii:

Prestarea serviciilor este estimată pentru perioada aprilie - iunie 2024, cu livrabilele prezentate după cum urmează:

Sarcini, activități, livrabile	Termen de realizare
Analiza cerințelor și așteptărilor membrilor Catedrei de științe socioumane și asistență socială și reprezentanților Direcției Tehnologii Informaționale	Până la 3 zile de la semnarea contractului
Identificarea obiectivelor creării și utilizării ulterioare a softului „Muzeul virtual al școlii și al localității”, precum și funcționalitățile esențiale ale acestuia pentru a permite administratorului să asigure realizarea tururilor virtuale ale muzeilor școlare și localităților	Până la 5 zile de la semnarea contractului
Identificarea și coordonarea cu Catedra de științe socioumane și asistență socială și Direcția Tehnologii Informaționale a cerințelor tehnice a softului „Muzeul virtual al școlii și al localității	Până la 7 zile de la semnarea contractului
Elaborarea caietului de sarcini tehnice pentru asigurarea funcționalității softului „Muzeul virtual al școlii și al localității”	Până la 25 zile de la semnarea contractului
Elaborarea și prezentarea prototipului softului și solicitarea feedback-ului membrilor Catedrei de științe socioumane și asistență socială și reprezentanților Direcției Tehnologii Informaționale	Până la 55 zile de la semnarea contractului
Implementarea și testarea riguroasă a softului de către consultant, membrii Catedrei de științe socioumane și asistență socială și reprezentanții Direcției Tehnologii Informaționale pentru a identifica și remedia orice erori sau probleme înainte de lansare	Până la 70 zile de la semnarea contractului
Elaborarea Ghidului de utilizare a softului „Muzeul virtual al școlii și al localității”	Până la 80 zile de la semnarea contractului

Elaborarea și prezentarea unui raport cu recomandări de menținere și actualizare a softului „Muzeul virtual al școlii și al localității” și actului de predare-primire a serviciilor.	Până la 85 zile de la semnarea contractului
---	---

5. Cerințele de calificare și baza de evaluare (criterii de evaluare)

Experiență generală: 30 puncte

- Studii superioare în domeniul „Tehnologii ale informației și comunicațiilor” sau domenii relevante pentru serviciile solicitate;

Corespunderea cu sarcinile proiectului: 60 puncte

- Experiență de cel puțin 3 ani în crearea softurilor, în special a tururilor virtuale;
- Experiența demonstrată în modelarea 3D;

Limbă și experiență: 10 puncte

- Posedarea limbii române Nivelul C1/maternă (scris și oral);
- Capacitatea de a lucra eficient cu diferite părți interesate și de comunicare avansată.

6. Cerințe de raportare și aranjamente instituționale

Consultantul va raporta: Consultantul contractat va coordona activitatea cu șefa Catedrei de științe socioumane și asistență socială și șeful Direcției Tehnologii Informaționale a USARB.

Aranjamente instituționale: Instituția va pune la dispoziția Consultantului o sală dotată cu calculator și cu acces la internet, consumabilele necesare, acces la planurile de învățământ, la documentele interne de elaborare a produselor curriculare.

7. Declarație de confidențialitate

Toate datele și informațiile primite în scopul realizării prezentei sarcini trebuie tratate în mod confidențial și urmează să fie utilizate numai în legătură cu executarea acestor *Termeni de referință*. Toate drepturile de proprietate intelectuală care decurg din executarea acestor *Termeni de referință* sunt atribuite Universității de Stat „Alec Russo” din Bălți. Conținutul materialelor scrise obținute și utilizate pe parcursul realizării prezentei sarcini nu poate fi divulgat nici unei terțe părți fără autorizația scrisă prealabilă exprimată a Universității de Stat „Alec Russo” din Bălți.

8. Eligibilitate

Consultantul va trebui să fie eligibil conform Regulamentului privind achizițiile pentru debitorii IPF din iulie 2016, revizuit în noiembrie 2017 și august 2018 (<https://www.worldbank.org/en/projects-operations/products-and-services/brief/procurement-new-framework>).

SEMNĂTURA MANAGERULUI DE PROIECT

Valentina PRITCAN

